

Фамилия _____ Имя _____ класс _____

1. Моделирование - это:

- A) Процесс замены реального объекта моделью, которая отражает его существенные признаки, необходимые для достижения поставленной цели
- B) Процесс создания моделей одежды в салоне мод
- C) Процесс поиска нового, неформального решения задачи
- D) Процесс замены реального объекта другим материальным или идеальным объектом, похожим на него внешне
- E) Процесс создания модели, дающего упрощенное представление о реальном объекте, процессе или явлении

Ответ: _____

2. Расписание движения поездов может рассматриваться как пример модели следующего вида:

- A) Натурной
- B) Табличной
- C) Графической
- D) Компьютерной
- E) Математической

Ответ: _____

3. Что можно считать алгоритмом?

- A) Телефонный справочник
- B) Схема движения поездов метро
- C) Перечень обязанностей дежурного по классу
- D) Инструкцию по использованию мобильного телефона
- E) Перечень обязанностей дежурного по классу.

Ответ: _____

4. Алгоритм, какого типа записан на алгоритмическом языке?

алг выбор (арг вещь A, B, рез X)

нач

если A B

то X := A

иначе X := B

все

кон

- A) Циклический
- B) Линейный
- C) Вспомогательный
- D) Разветвляющийся
- E) По данной записи алгоритма невозможно определить тип алгоритма

Ответ: _____

5. Какой из операторов считывает с клавиатуры значение переменной a:

- A) a: integer;
- B) var a;
- C) writeln(a);
- D) readln(a);
- E) Верного ответа нет

Ответ: _____

6. Переменная считается полностью заданной, если известны ее...

- A) Тип, имя
- B) Тип, значение
- C) Имя, значение
- D) Тип, имя, значение
- E) Нет правильного ответа

Ответ: _____

7. В каком из перечисленных случаев переменная A описана как переменная вещественного типа?

- A) Var A: Real;
- B) Var A: Integer;
- C) Var A: String;
- D) Var A: Char;
- E) Var A: Boolean;

Ответ: _____

8. Определите результат работы фрагмента программы:

- ```
A:=-5;
B:=-5;
A:=A+2*B;
B:=A;
Writeln (A,B);
```
- A) -6, -15
  - B) -5, -5
  - C) -15, 0
  - D) -15, -15
  - E) 15, 15

Ответ: \_\_\_\_\_

9. Если  $a = 53$ , то результат  $a \text{ div } 10$  равно

- A) 5
- B) 3
- C) 5,3
- D) 530
- E) Правильного ответа нет

Ответ: \_\_\_\_\_

10. Определите результаты выполнения фрагмента программы:

- ```
X:=3; Y:=5; Z:=7;
if (X1) and (Y0) then Z:=X+Y;
write (Z);
```
- A) 7
 - B) 3
 - C) 5
 - D) 8
 - E) 0

Ответ: _____

11. Оператор CASE служит для создания:

- A) Линейных алгоритмов
- B) Разветвляющихся алгоритмов
- C) Циклических алгоритмов
- D) Вспомогательных алгоритмов
- E) Правильного ответа нет

Ответ: _____

12. Цикл For используется, если:

- A) Число повторений нельзя определить заранее
- B) Некоторую последовательность действий надо выполнить несколько раз, причем число повторений можно определить заранее
- C) Некоторую последовательность действий надо выполнить несколько раз, причем число повторений нельзя определить заранее
- D) Некоторую последовательность действий надо выполнить несколько раз;
- E) Правильного ответа нет

Ответ: _____

13. Сколько строк напечатает программа:

```
var k:integer;  
begin  
FOR k:=8 DOWNT0 1 DO  
writeln('Мне нравится Паскаль.');
```

- end.
- A) 8;
- B) 10;
- C) 14;
- D) 32;
- E) Правильного ответа нет.

Ответ: _____

14. Задан адрес электронной почты в сети Интернет: user_name@mtu-net.ru. Каково имя владельца этого электронного адреса?

- A) ru
- B) mtu-net.ru
- C) user_name
- D) mtu-net
- E) Правильного ответа нет

Ответ: _____

15. Модель отражает:

- A) Все существующие признаки объекта
- B) Некоторые из всех существующих
- C) Существенные признаки в соответствии с целью моделирования
- D) Некоторые существенные признаки объекта
- E) Все существенные признаки

Ответ: _____

16. Географическую карту следует рассматривать, скорее всего, как модель следующего вида:

- A) Математическую
- B) Вербальную
- C) Табличную
- D) Графическую
- E) Натурную

Ответ: _____

17. Какой из документов является алгоритмом?

- A) Правила техники безопасности
- B) Инструкция по получению денег в банкомате
- C) Расписание уроков
- D) Список класса
- E) Маршрутная карта движения автобуса.

Ответ: _____

18. Укажите правильный вариант записи оператора вывода

- A) readln (' Добрый день!');
- B) var (' Добрый день!');
- C) writeln (' Добрый день!');
- D) program (' Добрый день!');
- E) writeln (" Добрый день!");

Ответ: _____

19. Что изменяет операция присваивания?

- A) Значение переменной
- B) Тип переменной
- C) Имя переменной
- D) Тип алгоритма
- E) Ничего не меняет

Ответ: _____

20. В каком из перечисленных случаев переменная A описана как переменная целого типа?

- A) Var A:Integer;
- B) Var A:Real;
- C) Var A:String;
- D) Var A:Char;
- E) Правильного ответа нет

Ответ: _____

21. Что появится на экране монитора после выполнения программы?

```
Program _9;  
Var X:Integer;  
Begin  
X:= 3;  
Write (X);  
Write (X*X);  
Write (X*X*X);  
End.
```

- A) 4 64
- B) 9 3
- C) 3 4
- D) 16 64
- E) 9 27

Ответ: _____

22. Если $a = 53$, то результат $a \bmod 10$ равно

- A) 5
- B) 3
- C) 5,3
- D) 530
- E) Правильного ответа нет

Ответ: _____

23. Определите результаты выполнения фрагмента программы:

```
A:=2; B:=4; C:=10;  
if (A=1) or (B=0) then C:=A+B;  
write (C);
```

- A) 10
- B) 6
- C) 4
- D) 12
- E) 14

Ответ: _____

24. Алгоритмом можно считать:

- 1. описание решения квадратного уравнения
- 2. расписание уроков в школе
- 3. технический паспорт автомобиля
- 4. список класса в журнале

Ответ: _____

25. Как называется свойство алгоритма, означающее, что данный алгоритм применим к решению целого класса задач?

- 1. Понятность
- 2. Определённость
- 3. Результативность
- 4. массовость

Ответ: _____

26. Разработчиком языка Паскаль является:

- 1. Блез Паскаль
- 2. Никлаус Вирт
- 3. Норберт Винер
- 4. Эдсгер В. Дейкстра

Ответ: _____

27. Как называется свойство алгоритма, означающее, что он всегда приводит к результату через конечное, возможно, очень большое, число шагов?

- 1. Дискретность
- 2. Понятность
- 3. результативность
- 4. массовость

Ответ: _____